

## Spécial : Trop proche

Cible : ennemi le plus proche

### Profil Tir

- Fuite (cible)
- Tir (cible)

### Profil Combat

- Assaut
- Tir

1/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Spécial : Corps à corps

Cible : ennemi le plus proche

### Profil Tir

- Fuite (cible)
- Tir (cible)

### Profil Combat

- Combat (cible)
- Tir

2/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Focus

Cible : objectif de mission

- Déplacement (cible)
- Tir
- Déplacement (cible)

3/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Visez le boss !

Cible : QG ennemi

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

4/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Garde du corps

Cible : QG ami si blessé ou engagé

### Profil Tir

- Sprint (cible)
- Tir

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Assaut

5/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Finis le travail !

Cible : ennemi blessé

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

6/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Sauvetage

Cible : ami blessé ou ami au corps à corps

### Profil Tir

- Sprint (cible)
- Tir

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Assaut

7/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Tir tactique

Cible : soutien ennemi

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

8/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Purge

Cible : psyker ennemi

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

9/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Nettoyage

Cible : ennemi ayant les plus faibles Endurance et Sauvegarde

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

10/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Tir à vue

Cible : ennemi à découvert

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

11/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Stoppez le !

Cible : ennemi le plus proche d'un objectif

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

12/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Logistique

Cible : ennemi le plus rapide

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

13/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Feux croisés

Cible : ennemi en vue du plus grand nombre d'amis

### Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Tir (cible)

14/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Position avantageuse

Cible : ennemi sur un niveau supérieur

### Profil Tir

- Déplacement (cible)
- Tir

### Profil Combat

- Sprint (cible)
- Assaut

15/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Concentration

Cible : ennemi le plus cher en points

### Profil Tir

- Sprint (cible)
- Tir(cible)

### Profil Combat

- Assaut
- Sprint (cible)
- Tir

16/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Imprévisible

- Reconstituez et mélangez le deck Action.
- Piochez une autre carte.

17/18

© 2020 armylistnetwork.com

## Synchronisés

- Piochez une seconde carte Groupe de combat.
- Piochez une autre carte Action.
- Activez les 2 figurines avec cette carte action.

18/18

© 2020 armylistnetwork.com